

## 程序 12-11 linux/fs/char\_dev.c

```

1  /*
2  *  linux/fs/char_dev.c
3  *
4  *  (C) 1991  Linus Torvalds
5  */
6
7  #include <errno.h>          // 错误号头文件。包含系统中各种出错号。
8  #include <sys/types.h>     // 类型头文件。定义了基本的系统数据类型。
9
10 #include <linux/sched.h>    // 调度程序头文件，定义任务结构 task_struct、任务 0 数据等。
11 #include <linux/kernel.h>  // 内核头文件。含有一些内核常用函数的原形定义。
12
13 #include <asm/segment.h>    // 段操作头文件。定义了有关段寄存器操作的嵌入式汇编函数。
14 #include <asm/io.h>        // io 头文件。定义硬件端口输入/输出宏汇编语句。
15
16 extern int  tty_read(unsigned minor, char * buf, int  count);    // 终端读。
17 extern int  tty_write(unsigned minor, char * buf, int  count);   // 终端写。
18
19 // 定义字符设备读写函数指针类型。
20 typedef (*crw_ptr)(int rw, unsigned minor, char * buf, int  count, off_t * pos);
21
22 // 串口终端读写操作函数。
23 // 参数: rw - 读写命令; minor - 终端子设备号; buf - 缓冲区; cout - 读写字节数;
24 // pos - 读写操作当前指针，对于终端操作，该指针无用。
25 // 返回: 实际读写的字节数。若失败则返回出错码。
26 static int  rw_ttyx(int rw, unsigned minor, char * buf, int  count, off_t * pos)
27 {
28     return ((rw==READ)?tty_read(minor, buf, count):
29             tty_write(minor, buf, count));
30 }
31
32 // 终端读写操作函数。
33 // 同上 rw_ttyx(), 只是增加了对进程是否有控制终端的检测。
34 static int  rw_tty(int rw, unsigned minor, char * buf, int  count, off_t * pos)
35 {
36     // 若进程没有对应的控制终端，则返回出错号。否则调用终端读写函数 rw_ttyx(), 并返回
37     // 实际读写字节数。
38     if (current->tty<0)
39         return -EPERM;
40     return rw_ttyx(rw, current->tty, buf, count, pos);
41 }
42
43 // 内存数据读写。未实现。
44 static int  rw_ram(int rw, char * buf, int  count, off_t * pos)
45 {
46     return -EIO;
47 }
48
49 // 物理内存数据读写操作函数。未实现。
50 static int  rw_mem(int rw, char * buf, int  count, off_t * pos)
51 {
52     return -EIO;
53 }

```

```

42 }
43
44 // 内核虚拟内存数据读写函数。未实现。
45 static int rw_kmem(int rw, char * buf, int count, off_t * pos)
46 {
47     return -EIO;
48 }
49 // 端口读写操作函数。
50 // 参数: rw - 读写命令; buf - 缓冲区; cout - 读写字节数; pos - 端口地址。
51 // 返回: 实际读写的字节数。
52 static int rw_port(int rw, char * buf, int count, off_t * pos)
53 {
54     int i=*pos;
55
56     // 对于所要求读写的字节数, 并且端口地址小于 64k 时, 循环执行单个字节的读写操作。
57     // 若是读命令, 则从端口 i 中读取一字节内容并放到用户缓冲区中。若是写命令, 则从用
58     // 户数据缓冲区中取一字节输出到端口 i。
59     while (count-->0 && i<65536) {
60         if (rw==READ)
61             put_fs_byte(inb(i), buf++);
62         else
63             outb(get_fs_byte(buf++), i);
64         i++; // 前移一个端口。[??]
65     }
66     // 然后计算读/写的字节数, 调整相应读写指针, 并返回读/写的字节数。
67     i -= *pos;
68     *pos += i;
69     return i;
70 }
71
72 // 内存读写操作函数。内存主设备号是 1。这里仅给出对 0-5 子设备的处理。
73 static int rw_memory(int rw, unsigned minor, char * buf, int count, off_t * pos)
74 {
75     // 根据内存设备子设备号, 分别调用不同的内存读写函数。
76     switch(minor) {
77         case 0: // 对应设备文件名是 /dev/ram0 或/dev/ramdisk。
78             return rw_ram(rw, buf, count, pos);
79         case 1: // /dev/ram1 或/dev/mem 或 ram。
80             return rw_mem(rw, buf, count, pos);
81         case 2: // /dev/ram2 或/dev/kmem。
82             return rw_kmem(rw, buf, count, pos);
83         case 3: // /dev/null。
84             return (rw==READ)?0:count; // rw_null */
85         case 4: // /dev/port。
86             return rw_port(rw, buf, count, pos);
87         default:
88             return -EIO;
89     }
90 }
91
92 // 定义系统中设备种数。
93 #define NRDEVS ((sizeof (crw_table))/(sizeof (crw_ptr)))

```

84

// 字符设备读写函数指针表。

```
85 static crw_ptr crw_table[]={
86     NULL,           /* nodev */           /* 无设备(空设备) */
87     rw_memory,     /* /dev/mem etc */   /* /dev/mem 等 */
88     NULL,           /* /dev/fd */       /* /dev/fd 软驱 */
89     NULL,           /* /dev/hd */       /* /dev/hd 硬盘 */
90     rw_ttyx,        /* /dev/ttyx */     /* /dev/ttyx 串口终端 */
91     rw_tty,         /* /dev/tty */      /* /dev/tty 终端 */
92     NULL,           /* /dev/lp */       /* /dev/lp 打印机 */
93     NULL};         /* unnamed pipes */ /* 未命名管道 */
94
```

//// 字符设备读写操作函数。

// 参数: rw -读写命令; dev -设备号; buf -缓冲区; count -读写字节数; pos -读写指针。

// 返回: 实际读/写字节数。

```
95 int rw_char(int rw,int dev, char * buf, int count, off_t * pos)
```

```
96 {
```

```
97     crw_ptr call_addr;
```

```
98
```

// 如果设备号超出系统设备数, 则返回出错码。如果该设备没有对应的读/写函数, 也返回出错码。否则调用对应设备的读写操作函数, 并返回实际读/写的字节数。

```
99     if (MAJOR(dev)>=NRDEVS)
```

```
100         return -ENODEV;
```

```
101     if (!(call_addr=crw_table[MAJOR(dev)])
```

```
102         return -ENODEV;
```

```
103     return call_addr(rw,MINOR(dev), buf, count, pos);
```

```
104 }
```

```
105
```

---