

## 程序 14-34 linux/include/sys/types.h

```
1 #ifndef SYS\_TYPES\_H
2 #define SYS\_TYPES\_H
3
4 #ifndef SIZE\_T
5 #define SIZE\_T
6 typedef unsigned int size\_t; // 用于对象的大小（长度）。
7 #endif
8
9 #ifndef TIME\_T
10 #define TIME\_T
11 typedef long time\_t; // 用于时间（以秒计）。
12 #endif
13
14 #ifndef PTRDIFF\_T
15 #define PTRDIFF\_T
16 typedef long ptrdiff\_t;
17 #endif
18
19 #ifndef NULL
20 #define NULL ((void *) 0)
21 #endif
22
23 typedef int pid\_t; // 用于进程号和进程组号。
24 typedef unsigned short uid\_t; // 用于用户号（用户标识号）。
25 typedef unsigned char gid\_t; // 用于组号。
26 typedef unsigned short dev\_t; // 用于设备号。
27 typedef unsigned short ino\_t; // 用于文件序列号。
28 typedef unsigned short mode\_t; // 用于某些文件属性。
29 typedef unsigned short umode\_t; //
30 typedef unsigned char nlink\_t; // 用于连接计数。
31 typedef int daddr\_t;
32 typedef long off\_t; // 用于文件长度（大小）。
33 typedef unsigned char u\_char; // 无符号字符类型。
34 typedef unsigned short ushort; // 无符号短整数类型。
35
36 typedef unsigned char cc\_t;
37 typedef unsigned int speed\_t;
38 typedef unsigned long tcflag\_t;
39
40 typedef unsigned long fd\_set; // 文件描述符集。每比特代表 1 个描述符。
41
42 typedef struct { int quot,rem; } div\_t; // 用于 DIV 操作。
43 typedef struct { long quot,rem; } ldiv\_t; // 用于长 DIV 操作。
44
45 // 文件系统参数结构，用于 ustat() 函数。最后两个字段未使用，总是返回 NULL 指针。
46 struct ustat {
47     daddr\_t f_tfree; // 系统总空闲块数。
48     ino\_t f_tinode; // 总空闲 i 节点数。
49     char f_fname[6]; // 文件系统名称。
50     char f_fpack[6]; // 文件系统压缩名称。
51 };
```

[52](#) #endif

[53](#)

---